

Jogo: “SLAPSHOT”

COMO JOGAR “SLAPSHOT”

VERSÃO WEB

- Para este jogo o valor do bilhete é fixo em **€0,10**. Pode jogar até 30 bilhetes.
- Clicar no botão “**JOGAR**” (ou barra de espaço) para dar início ao jogo. Não existe possibilidade de cancelamento da aposta após esta seleção.
- O jogo contém duas áreas de raspar:
 - uma área com 5 “**Números Vencedores**”;
 - outra área com 30 “**Seus Números**” com os prémios correspondentes.
- Se algum dos “**Números Vencedores**” for igual a algum dos “**Seus Números**” ganha o prémio correspondente, indicado debaixo desse(s) mesmo(s) símbolo(s). Cada um dos “**Seus Números**” tem o seu próprio prémio.
- Se encontrar 3 símbolos “**Disco**” acede ao Jogo Bónus.
- Se encontrar o símbolo “**Baliza**” ganha de imediato **€10**.
- Para raspar as áreas de jogo clique em cima das respetivas áreas.
- Em alternativa, pode clicar no botão “**Raspar Tudo**” (ou barra de espaço) para revelar de forma automática todas as áreas do jogo.
- A área “**Ganhos Totais**” indica a soma de todos os prémios.

BOTÕES E CAMPOS

- **JOGAR**: Dá início a um novo jogo.
- **NÚMERO DE BILHETES**: Pode jogar de 1 a 30 bilhetes. Utilize os botões “-“ e “+” para diminuir ou aumentar o número de bilhetes pretendido (1 a 30).
- **PREÇO POR BILHETE**: O preço do bilhete neste jogo é fixo em **€0,10**.
- **CUSTO TOTAL**: Indica a multiplicação do preço do bilhete pelo número de bilhetes selecionados.
- **RASPAR TUDO**: Revela todas as áreas do jogo de forma automática.
- **GANHOS TOTAIS**: Indica a soma de todos os prémios.
- **ÍCONE “i”**: Apresenta um breve resumo das instruções/regras do jogo.
- **NÚMERO DE IDENTIFICAÇÃO DO BILHETE**: Aparece no ecrã ao iniciar o jogo.

CARATERÍSTICAS ADICIONAIS

- **SALDO**: O montante total de dinheiro disponível para jogar.
- **BOTÃO DE SOM**: Liga e/ou desliga o som.
- **SÍMBOLO “X”**: Encerra o jogo e regressa à página inicial.

PREÇO DO BILHETE

Este jogo inclui as seguintes opções para o preço do bilhete:

- **€0,10**



VERSÃO MOBILE

- Para este jogo o valor do bilhete é fixo em **€0,10**. Pode jogar até 30 bilhetes.
- Clicar no botão **“JOGAR”** para dar início ao jogo. Não existe possibilidade de cancelamento da aposta após esta seleção.
- O jogo contém duas áreas de raspar:
 - uma área com 5 **“Números Vencedores”**;
 - outra área com 30 **“Seus Números”** com os prémios correspondentes.
- Se algum dos **“Números Vencedores”** for igual a algum dos **“Seus Números”** ganha o prémio correspondente, indicado debaixo desse(s) mesmo(s) símbolo(s). Cada um dos **“Seus Números”** tem o seu próprio prémio.
- Se encontrar 3 símbolos **“Disco”** acede ao Jogo Bónus.
- Se encontrar o símbolo **“Baliza”** ganha de imediato **€10**.
- Para raspar as áreas de jogo clique em cima das respetivas áreas.
- Em alternativa, pode clicar no botão **“Raspar Tudo”** para revelar de forma automática todas as áreas do jogo.
- A área **“Ganhos Totais”** indica a soma de todos os prémios.

BOTÕES E CAMPOS

- **JOGAR**: Dá início a um novo jogo.
- **SALDO**: O montante total de dinheiro disponível para jogar.
- **CUSTO TOTAL**: O custo total é igual ao Número de Bilhetes selecionado multiplicado pelo Preço por Bilhete.
- **GANHOS TOTAIS**: Indica a soma de todos os prémios.
- **RASPAR TUDO**: Revela todas as áreas do jogo de forma automática.
- **NÚMERO DE IDENTIFICAÇÃO DO BILHETE**: Aparece no ecrã ao iniciar o jogo.

CARATERÍSTICAS ADICIONAIS

- **BOTÃO DE DEFINIÇÕES**: Encontra as definições possíveis para este jogo:
 - **NÚMERO DE BILHETES**: Pode jogar de 1 a 30 bilhetes.
 - **PREÇO POR BILHETE**: Para este jogo o valor do bilhete é fixo em **€0,10**.
 - **CUSTO TOTAL**: O custo total é igual ao Número de Bilhetes selecionado multiplicado pelo Preço por Bilhete.
 - **INSTRUÇÕES DO JOGO**: descrição da forma de jogar e plano de prémios do jogo.
 - **BOTÃO DO SOM**: Liga e/ou desliga o som.
 - **SETA PARA A ESQUERDA**: Regressa ao menu inicial.

PREÇO DO BILHETE

Este jogo inclui as seguintes opções para o preço do bilhete:

- **€ 0,10**
- **Pode jogar de 1 a 30 bilhetes**



4ª Emissão: 3.000.000 de bilhetes

Data de lançamento: 23/07/2019

| Quantidade | Prémios | Total |
|-----------------------|--------------|---------------------|
| Jogo Principal | | |
| 13.001 | € 0,50 | € 6.500,50 |
| 8.479 | € 1,00 | € 8.479,00 |
| 5.898 | € 1,50 | € 8.847,00 |
| 3.539 | € 2,00 | € 7.078,00 |
| 2.359 | € 3,00 | € 7.077,00 |
| 1.769 | € 4,00 | € 7.076,00 |
| 943 | € 5,00 | € 4.715,00 |
| 471 | € 7,50 | € 3.532,50 |
| 235 | € 10,00 | € 2.350,00 |
| 141 | € 20,00 | € 2.820,00 |
| 23 | € 40,00 | € 920,00 |
| 23 | € 50,00 | € 1.150,00 |
| 11 | € 100,00 | € 1.100,00 |
| 1 | € 500,00 | € 500,00 |
| 1 | € 1.000,00 | € 1.000,00 |
| Ganho Imediato | | |
| 4.719 | € 10,00 | € 47.190,00 |
| Jogo Bónus | | |
| 500 | € 5,00 | € 2.500,00 |
| 117 | € 10,00 | € 1.170,00 |
| 117 | € 15,00 | € 1.755,00 |
| 165 | € 20,00 | € 3.300,00 |
| 165 | € 30,00 | € 4.950,00 |
| 241 | € 40,00 | € 9.640,00 |
| 477 | € 50,00 | € 23.850,00 |
| 235 | € 100,00 | € 23.500,00 |
| 117 | € 200,00 | € 23.400,00 |
| 14 | € 400,00 | € 5.600,00 |
| 43.761 | Total | € 210.000,00 |

O total para prémios representa 70% do capital emitido

A probabilidade de ganhar um qualquer prémio é de 1 em 68,55 bilhetes face à totalidade dos bilhetes emitidos.

Os prémios atribuídos de valor superior a €5.000,00 estão sujeitos a imposto do selo, à taxa legal de 20%, nos termos da legislação em vigor.



Proibido jogar a menores de 18 anos.

JOGOS SANTA CASA
Uma Aposta Responsável

Linha Direta Jogos 808 203 377
(das 8 às 24h)

Síntese do Regulamento da Lotaria Instantânea

Esta informação resume as principais normas regulamentares aplicáveis à Lotaria Instantânea, podendo sofrer alterações. A participação no jogo implica o integral conhecimento, adesão e plena aceitação do Regulamento da Lotaria Instantânea, publicado em Diário da República.

Nos termos do Regulamento da Lotaria Instantânea, aprovado pelo n.º 1º da Portaria n.º 552/2001 de 31 de maio, alterado pelas Portarias n.ºs 1048/2001, de 1 de setembro, 431/2003, de 22 de maio, 867/2006, de 28 de agosto, 973/2009, de 31 de agosto, 112/2013, de 21 de março, 148/2013, de 12 de abril e nº 15/2014, de 23 de janeiro:

1. Apenas são válidos os bilhetes desmaterializados da Lotaria Instantânea que se encontrem registados e validados no sistema central, os quais constituem a única prova de aquisição dos bilhetes, sendo o cartão de jogador, com o qual foi efetuada a aposta, o único documento válido para solicitar o pagamento dos prémios.

2. Os bilhetes só podem ser vendidos pelo preço indicado no próprio bilhete.

3. O valor do prémio líquido a receber é indicado no próprio bilhete.

4. Os prémios são pagos nas seguintes condições:

- Os prémios de valor igual ou inferior a €150 são transferidos automaticamente para o cartão de jogador através do qual o bilhete foi adquirido;

- Os prémios de valor superior a €150 e inferior a €2.000 são pagos mediante transferência para a conta bancária associada ao cartão de jogador;

- Os prémios de valor igual ou superior a € 2.000 e inferior a € 5.000 são pagos através de transferência para a conta bancária associada ao cartão de jogador, após o preenchimento de um formulário eletrónico e mediante um dos meios comprovativos dos elementos identificativos previstos na legislação do jogo, em conformidade com as medidas de natureza preventiva e repressiva de combate ao branqueamento de vantagens de proveniência ilícita e de financiamento do terrorismo no que à contratação à distância dispõe.

- Os prémios de valor igual ou superior a €5.000 são pagos através de transferência para conta bancária do titular do cartão de jogador, após o preenchimento de um formulário eletrónico e a identificação pessoal do titular do cartão de jogador junto do Departamento de Jogos da Santa Casa da Misericórdia de Lisboa.

Os dados pessoais de identificação dos premiados são recolhidos para cumprimento da legislação de Combate ao Branqueamento de Capitais e são tratados pela Santa Casa da Misericórdia de Lisboa no respeito pela legislação relativa à proteção de dados pessoais.

5. Os prémios são pagos até à data fixada pelo DJ.

