

## Jogo: “Clube dos Carros”

### COMO JOGAR “CLUBE DOS CARROS”

- Para este jogo o valor do bilhete é fixo em **€0,50**, pelo que os botões “+” e “-” junto do contador se encontram inativos.
- Ao entrar no jogo encontra 4 pares de áreas de jogo que correspondem a 4 bilhetes. Cada bilhete irá conter 2 imagens e uma área que indica o prémio em jogo.
- Pode selecionar o número de bilhetes com o qual deseja jogar:
  - O número mínimo de bilhetes para realizar uma jogada é 1;
  - Caso deseje selecionar um número diferente de bilhetes, deverá utilizar os botões de “+” e “-” existentes no contador “**Número de Bilhetes**”;
  - Clicar no botão “**JOGAR**” (ou barra de espaço) para dar início ao jogo;
  - Ao clicar no botão “**Aposta Máxima**” todos os bilhetes (4) serão selecionados e o jogo tem início de forma automática;
  - No momento em que selecionar uma das opções “**JOGAR**” ou “**Aposta Máxima**” já não poderá alterar o número de bilhetes, assumindo-se automaticamente a quantidade escolhida;
  - Não existe possibilidade de cancelamento da aposta após esta seleção.
- O objetivo do jogo é encontrar 2 imagens iguais, ou seja, 2 carros iguais. Se encontrar 2 carros iguais no mesmo bilhete ganha o prémio em jogo.
- Clique nas áreas de jogo para revelar os carros e o prémio em jogo.
- Em alternativa, pode clicar no botão “**Mostrar Tudo**” (ou barra de espaço) para revelar de forma automática todas as áreas de jogo.

### BOTÕES E CAMPOS

- **JOGAR**: Dá início a um novo jogo, tendo em conta o número de bilhetes selecionados previamente.
- **PREÇO POR BILHETE**: Os botões “-” e “+” para diminuir ou aumentar o valor encontram-se inativos. O preço do bilhete neste jogo é **€0,50**.
- **NÚMERO DE BILHETES**: Clicar no botão “-” ou “+” para diminuir ou aumentar o número de bilhetes com o qual deseja jogar.
- **APOSTA MÁXIMA**: Seleciona todos os bilhetes e dá início ao jogo.
- **MOstrar TUDO**: Revela todas as áreas do jogo.
- **CUSTO TOTAL**: Indica o preço do bilhete multiplicado pelo número de bilhetes selecionados.
- **GANHOS TOTAIS**: Indica a soma dos prémios dos bilhetes vencedores.
- **GANHE ATÉ**: Corresponde ao prémio máximo indicado no plano de prémios do jogo.
- **NÚMERO DE IDENTIFICAÇÃO DO BILHETE**: Aparece no ecrã ao iniciar o jogo.

### CARATERÍSTICAS ADICIONAIS

- **SALDO**: O montante total de dinheiro disponível para jogar.
- **BOTÃO DE SOM**: Liga e/ou desliga o som.
- **SÍMBOLO “X”**: Encerra o jogo, não invalidando a aposta realizada, e regressa à página inicial.

### PREÇO DO BILHETE

Este jogo inclui as seguintes opções para o preço do bilhete:

- **€0,50**
- **Pode jogar de 1 a 4 bilhetes.**



## 1ª Emissão: 1.000.000 de bilhetes

Data de lançamento: 18/06/2015

Quantidade	Prémios	Total
150.000	€ 0,50	€ 75.000,00
78.000	€ 1,00	€ 78.000,00
36.000	€ 2,00	€ 72.000,00
21.000	€ 2,50	€ 52.500,00
10.000	€ 5,00	€ 50.000,00
1.200	€ 10,00	€ 12.000,00
100	€ 25,00	€ 2.500,00
20	€ 50,00	€ 1.000,00
5	€ 100,00	€ 500,00
3	€ 500,00	€ 1.500,00
1	€ 5.000,00	€ 5.000,00
<b>296.329</b>	<b>Total</b>	<b>€ 350.000,00</b>

**O total para prémios representa 70% do capital emitido**

**A probabilidade de ganhar um qualquer prémio é de 1 em 3,37 bilhetes face à totalidade dos bilhetes emitidos.**

Os prémios atribuídos de valor superior a €5.000,00 estão sujeitos a imposto do selo, à taxa legal de 20%, nos termos da legislação em vigor.

### Síntese do Regulamento da Lotaria Instantânea

Esta informação resume as principais normas regulamentares aplicáveis à Lotaria Instantânea, podendo sofrer alterações. A participação no jogo implica o integral conhecimento, adesão e plena aceitação do Regulamento da Lotaria Instantânea, publicado em Diário da República.

Nos termos do Regulamento da Lotaria Instantânea, aprovado pelo n.º 1º da Portaria n.º 552/2001 de 31 de maio, alterado pelas Portarias n.ºs 1048/2001, de 1 de setembro, 431/2003, de 22 de maio, 867/2006, de 28 de agosto, 973/2009, de 31 de agosto, 112/2013, de 21 de março, 148/2013, de 12 de abril e n.º 15/2014, de 23 de janeiro:

1. Apenas são válidos os bilhetes desmaterializados da Lotaria Instantânea que se encontrem registados e validados no sistema central, os quais constituem a única prova de aquisição dos bilhetes, sendo o cartão de jogador, com o qual foi efetuada a aposta, o único documento válido para solicitar o pagamento dos prémios.
2. Os bilhetes só podem ser vendidos pelo preço indicado no próprio bilhete.
3. O valor do prémio ilíquido a receber é indicado no próprio bilhete.
4. Os prémios são pagos nas seguintes condições:
  - Os prémios de valor igual ou inferior a €150 são transferidos automaticamente para o cartão de jogador através do qual o bilhete foi adquirido;
  - Os prémios de valor superior a €150 e inferior a €2.000 são pagos mediante transferência para a conta bancária associada ao cartão de jogador;
  - Os prémios de valor igual ou superior a € 2.000 e inferior a € 5.000 são pagos através de transferência para a conta bancária associada ao cartão de jogador, após o preenchimento de um formulário eletrónico e mediante um dos meios comprovativos dos elementos identificativos previstos na legislação do jogo, em conformidade com as medidas de natureza preventiva e repressiva de combate ao branqueamento de vantagens de proveniência ilícita e de financiamento do terrorismo no que à contratação à distância dispõe.
  - Os prémios de valor igual ou superior a €5.000 são pagos através de transferência para conta bancária do titular do cartão de jogador, após o preenchimento de um formulário eletrónico e a identificação pessoal do titular do cartão de jogador junto do Departamento de Jogos da Santa Casa da Misericórdia de Lisboa.





Os dados pessoais de identificação dos premiados são recolhidos para cumprimento da legislação de Combate ao Branqueamento de Capitais e são tratados pela Santa Casa da Misericórdia de Lisboa no respeito pela legislação relativa à proteção de dados pessoais.

5. Os prémios são pagos até à data fixada pelo DJ.



Proibido jogar a menores de 18 anos.

JOGOS SANTA CASA  
Uma Aposta Responsável

**Linha Direta Jogos 808 203 377**  
(das 8 às 24h)